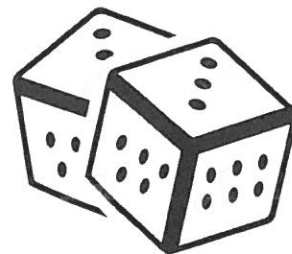


## **Regulamin konkursu „Pionkiem i kostką po Wielopolszczyźnie”**



Jesteś fanem gier planszowych?

Weź udział w konkursie na najbardziej pomysłową, wykonaną własnoręcznie grę planszową.

### **ORGANIZATOR:**

Organizatorem konkursu jest Gminny Ośrodek Pomocy Społecznej w Wielopolu Skrzyńskim- Świetlica Socjoterapeutyczna przy współpracy z ODHİR- Muzeum Tadeusza Kantora działającym przy Gminnym Ośrodku Kultury i Wypoczynku w Wielopolu Skrzyńskim.

### **PRZEDMIOT KONKURSU :**

Przedmiotem konkursu jest gra planszowa promująca Wielopolszczyznę .

### **CEL KONKURSU:**

1. Promowanie, zapomnianej nieco rozrywki jaką są gry planszowe i towarzyskie.
2. Zwiększenie wiedzy uczestników w zakresie;
  - historii regionu,
  - biografii znanych osób pochodzących z terenu gminy,
  - interesujących miejsc i wydarzeń związanych z Wielopolem Skrzyńskim i okolicznymi miejscowościami.
3. Budowanie więzi z Małą Ojczyzną oraz dumy z miejsca swojego pochodzenia.
4. Promowanie Wielopolszczyzny.
5. Rozwijanie wyobraźni i kreatywności.

## UCZESTNICY:

Konkurs adresowany jest do uczniów Szkół Podstawowych i Gimnazjum z terenu naszej gminy oraz do uczestników Warsztatów Terapii Zajęciowej w Wielopolu Skrzyńskim

## WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE:

1. Każda gra zgłoszona do udziału w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie.
2. Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej:
  - tytuł,
  - czytelną instrukcję gry,
  - planszę ( dodatkowe elementy np. karty z pytaniami)
  - pionki do gry,
  - odpowiednie opakowanie,
3. Tematem gry ma być Gmina Wielopole Skrzyńskie: historia gminy, znane osoby, zabytki, wydarzenia, tradycje i ciekawe miejsca.
4. Dowolna technika wykonania pracy.
5. Do udziału w konkursie można zgłosić gry: typowo planszowe, planszowe wzbogacone o elementy quiz-u , strategiczne, memory.
6. Gra może być tworzona indywidualnie lub w grupach (maksymalnie 3 osoby).
7. Każdy uczestnik lub grupa może wykonać i zgłosić do konkursu tylko jedną grę.
8. Do pracy należy przytwierdzić metryczkę zawierającą następujące informacje ( pod spodem) : imię i nazwisko uczestnika, wiek, klasa (zał. nr.1), oraz dołączyć zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na przetwarzanie danych osobowych (zał.nr.2)
9. Pracę należy dostarczyć do dnia **31.05.2017r.** do **Ośrodka Dokumentacji i Historii Regionu Muzeum Tadeusza Kantora (Kantorówka) w Wielopolu Skrzyńskim** w godzinach pracy Muzeum

## **OCENA PRAC:**

1. Zgłoszone prace zostaną zarejestrowane i poddane selekcji przez Komisję Konkursową,
2. Oceny prac dokona Komisja Konkursowa a wyniki oceny zostaną ogłoszone na stronie internetowej Urzędu Gminy do dnia **14.06.2017r.**
3. Przy ocenie prac Komisja zastosuje następujące kryteria:
  - **zgodność z regulaminem konkursu( nawiązanie do historii gminy, znanych osób, zabytków, wydarzeń, tradycji i ciekawych miejsc,**
  - **czytelność reguł gry,**
  - **atrakcyjność gry**
  - **pomysłowość i inwencję twórczą uczestników konkursu,**
  - **własnoręczność wykonania elementów i estetykę wykonania pracy,**
  - **walory artystyczne pracy,**
  - **staranność wykonania ( np. plansza utwardzona)**
  - **trwałość gry**
4. Komisja Konkursowa oceni prace w czterech kategoriach wiekowych:
  - szkoła podstawowa klasy I - III;
  - szkoła podstawowa klasy IV – VI;
  - gimnazjum klasy I - III.
  - uczestnicy Warsztatów Terapii Zajęciowej w Wielopolu Skrz.

## **PUBLIKACJA PRAC :**

Przekazując pracę na konkurs, uczestnik zgadza się na ekspozycję pracy przez Organizatora. Z chwilą złożenia pracy wszelkie prawa do niej w tym prawa autorskie przechodzą na własność Organizatora, który może nimi swobodnie dysponować, w tym rozpowszechniać publicznie. Udział w konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na bezpłatne wykorzystywania nadesłanych prac konkursowych w ramach działalności Organizatora.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE :**

1. Złożenie prac na konkurs jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu oraz zgodą na publikację i przetwarzanie danych osobowych uczestnika i opiekuna na w/w potrzeby konkursu.
2. Prace nie będą zwracane i przechodzą na własność Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo popularyzowania ich, eksponowania i wykorzystywania.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za naruszenie praw autorskich osób trzecich przez Uczestników.
4. Wszelkie sprawy nie uwzględnione w Regulaminie rozstrzyga Organizator.

**Serdecznie zapraszamy do udziału  
w konkursie i życzymy ciekawych pomysłów!  
Organizatorzy**

**DYREKTOR**  
  
*mgr Marcin Świerad*

**Kierownik**  
**Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej**  
**w Wielopolu Skrzyńskim**  
  
*mgr Bożena Rogińska-Olech*

Załącznik 1

Karta uczestnika konkursu na grę planszową

1. Informacje o placówce

· Nazwa placówki:

.....

· Adres :

.....

2. Informacje o uczestnikach :

· Imiona i nazwiska uczestnika/ uczestników

.....

.....

.....

· Wiek / klasa

nr telefonu:

.....

Załącznik 2

OŚWIADCZENIE RODZICA/ OPIEKUNA PRAWNEGO

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu danych osobowych mojego dziecka ..... zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002r. Nr 101,poz.926 z późn. zm.) oraz wyrażam zgodę na wykorzystanie pracy dziecka w celach określonych w regulaminie konkursu.

.....

czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

